

中高生のアイデア・作品募集！

Joyo High school テックコンテスト



第4回 Joyo High school テックコンテスト

募集期間 2024
6.6 THU. →
10.31 THU.

アプリ ソフトウェア IoT技術

中高生のひらめきをここに！
アイデア・技術を大募集！

賞金(賞品) 総額 50万円

※賞金としてギフトカードを渡します。
※各部門の総賞金には茨城県教育委員会教育長賞を併せて送ります。
※同部門にエントリーされた場合でも同一作品で2部門重複して受賞することはありません。

※募集要項

- 1 アイデア部門 5万円
- 2 エキスパート部門 15万円

その他各賞

Joyo High school
テックコンテスト事務局

Joyo High school テックコンテストとは



JOYO BANK

アプリ ソフトウェア IoT 技術

中高生のひらめきをここに！
アイデア・技術を大募集！

JOYO High school テックコンテスト アイデアの発掘および地域

1. 目的

2. 応募対象者

3. 募集期間

2024年6月6日(木)から2024年6月31日(月)まで

第4回 Jojo High school テックコンテスト 募集期間 2024.6.6 THU. → 10.31 THU.

4. 募集作品

以下に沿った作品を募集します

(1) 募集対象

対象

①アプリ・ソフトウェア作品

②IoT関連作品

(2) テーマ

身近な課題や地域の課題

(3) 募集部門

部門

①アイデア部門

②エキスパート部門

※同一作品で両部門にエントリー

5. 応募方法

(1) エントリー | 以下のエントリーフォームから

(2) 企画書送信 | HPより企画書を送信

※ 企画書はA4用紙に作成してください。また、企画書の容量は10MB未満としてください。

※ 説明用動画を制作する場合は、URLも記入願います(その他注意事項は企画書参照)

※ 下記「技術相談窓口」利用希望の方は、相談内容明確化のため、可能な範囲で企画書を作成してください(後日審査可)

常陽銀行

提出物 企画書(募集期間内は送付可) 通信先(E-mail) jojo-techcom@joyobank.co.jp

※ 企画書より参考資料(作品詳細)は企画書に内包します。また、企画書の容量は10MB未満としてください。

※ 説明用動画を制作する場合は、URLも記入願います(その他注意事項は企画書参照)

※ 下記「技術相談窓口」利用希望の方は、相談内容明確化のため、可能な範囲で企画書を作成してください(後日審査可)

茨城県内の高校生等による アプリ・ソフトウェア・IoT作品および アイデア を募集するコンテスト

茨城県教育委員会との共催(第3回～)

- ✓ 茨城県教育委員会教育長賞の制定
(最優秀賞受賞者に授与)

県内各校様あて送付(6月上旬)

- ✓ パンフレット 50～100部
- ✓ 募集要項 5～10部

コンテストの周知方法

- ✓ 県内各校へのチラシ・募集要項配布(6月)
- ✓ X(旧Twitter)公式アカウント(6月～計10回予定)
- ✓ 県広報誌「ひばり」掲載(9月号予定)
- ✓ 先生方から生徒様へのご紹介(通年)

1

Joyo High school テックコンテストとは

1. 目的

- ✓ 高校生等の斬新なアイデア発掘
- ✓ 地域における将来のIT人財の発掘・育成

2. 応募対象者

- ✓ 茨城県内の高校に通学する**高校生**
- ✓ 茨城県内の併設型中高一貫教育校・中等教育学校生
(**一貫校附属中・中等教育学校前期課程在籍者**を含む)
- ✓ 茨城工業高等専門学校生(1～3年生)
(通信制は私立校の一部のみ参加制限有り～県内在住者に限る)

3. 賞金

- ✓ 総額**50万円**(前回は13の賞を用意)
- ✓ 賞金(賞品)としてギフトカードを進呈
- ✓ 各部門(後述)の**最優秀賞受賞者には、茨城県教育委員会教育長賞を併せて授与**

1

Joyo High school テックコンテストとは

4. 募集対象

- ✓アプリ・ソフトウェア作品、IoT関連作品
- ✓上記につながる「アイデア」

5. テーマ

- ✓身近な課題や地域の課題等をIT活用により解決するもの、もしくは金融に関連するもの

6. 具体例

(1) 想定されるテーマの例

- ✓美容、コスメ、ダイエット、推し活、動物(ペット)
- ✓ファッション
- ✓部活動の延長
- ✓ゲーム
- ✓成績向上
- ✓IoT関連(センサーを用いたシステムなど)
- ✓生徒達の困りごと解決
- ✓社会課題(フードロス)の解決
- ✓ストレスの軽減、癒し

(2) 作品例

- ←これまで応募実績なし
- ←装い.com(第3回:水戸商業)
- ←野球グラス(第2回:水戸工業)
- ←茨城物語(第1回:水戸商業),Ota World(第3回:太田一高)
- ←英単語学習アプリ(第1回:竹園高校)
- ←ストップ Fall accident(第2回:水戸工業)ほか多数
- ←時間割自動通知システム(第2回:水戸一高)
- ←VEGEFULL(第2回:水戸商業)
- ←フラかる(第2回:竜ヶ崎第二)



中高生の視点で捉えた、学校や日常生活における身近な課題を解決するアイデア・作品

1

Joyo High school テックコンテストとは

7. ホームページのイメージ



第4回 Joyo High school テックコンテスト

Joyo High school テックコンテストは、アプリ・ソフトウェア・IoT関連作品を通じて、高校生等の斬新なアイデアの発掘および地域における将来のIT人材発掘・育成を目的として実施するコンテストです。

Top > 第4回 Joyo High school テックコンテスト

募集対象

以下に沿った作品を募集します。

※ 過去に他の大会で受賞した作品は除きます。

- (1) アプリ・ソフトウェア作品
- (2) IoT関連作品

> 詳細は募集要項をご覧ください。

応募資格

- (1) 茨城県内の高校に通学する高校生
- (2) 茨城県内の併設型中高一貫教育校・中等教育学校生（二貫校附属中・中等教育学校前期課程在籍者を含む）
- (3) 茨城工業高等専門学校の1～3年生
個人およびチームのいずれでも可（1チーム4名以内）といたします。

※ 審査結果等のご連絡先として、指導教員の氏名および連絡先を下記エントリーフォームに入力してください。

技術相談窓口について

今回より技術相談窓口を開設します。相談はMicrosoft Teamsのチャット機能にて行います（詳細はエントリー後ご連絡します）。ご相談のお申し込みは、エントリー時に技術相談窓口の利用希望をご選択いただくか、エントリー後に電子メールで事務局までご連絡いただくようお願いいたします。

ご相談の際は、相談内容明確化の為、予め可能な範囲で上記（2）の「企画書」を作成してください。

期間	8月上旬（予定）～10月31日（木）
形式	チャット形式 (Microsoft Teams)
内容	作品の制作にかかる技術的な課題に関する相談 (応募方法など、コンテスト全般のお問い合わせは運営事務局へ)
協力	茨城大学 鈴木智也研究室・東洋牛久ICT Lab

お申込先 (事務局)	Joyo High school テックコンテスト事務局（株）常陽産業研究所 〒310-0011 茨城県水戸市三の丸1丁目5番18号（常陽郷土会館4階） TEL：029-233-6734
E-mail	joyo-techcon@joyobank.co.jp

関係書類ダウンロード

関係書類は、以下のアイコンをクリックいただくとご覧いただけます。
応募の際には、「企画書」をダウンロードしてください。

- > コンテストのご案内
- > 募集要項
- > 企画書
- > 企画書（記入例）

チラシ・募集要項
企画書フォーム等

第3回受賞作品について

過去の受賞作品一覧

Joyo High school テックコンテストとは

アイデア部門

第3回

最優秀賞

「『ポケットガイド』と行く発信型常陸国ロングトレイル体験」
太田第一高等学校 常陸国ロングトレイル応援団



プレゼン動画

受賞者の声

-作品概要-
ARを活用し、常陸国ロングトレイルの観光案内を二か国語で行うことの出来るアプリ。海外からの観光客に対し、トレイル中に使えるフォトフレームやツアーガイドを行うことができる。また、利用者データを用いて観光客の属性と立ち寄り地の結びつけを行い、今後の観光政策に活用することを想定している。

優秀賞

「英文解釈評価モデル」
水戸工業高等学校 水戸工業AI推進課



プレゼン動画

受賞者の声

-作品概要-
英会話の学習システム。自然言語処理（難読文に対して簡易文の文章理解の算出および適切性を評価）および音声転写変換（発音の正確さや話すスピード等を評価）を組み合わせたAIモデルを作成し、独学での英会話学習ニーズに応えようとする作品。

審査員長特別賞

「日立市民そして日本の人々を守るライト」
日立第一高等学校附属中学校 沖川 琢真



プレゼン動画

受賞者の声

-作品概要-
マイクロビットを活用した防災プログラム。震災の大きい地震発生時に警報ライト・警笛音を鳴らすと同時に、情報収集や避難が必要となる、テレビや部屋の照明の電源制御を回すもの。現時点ではサーボモーター

ネクストジェネレーション賞

「素早く完成！シフト作成アプリ」
電ヶ崎第一高等学校附属中学校 WEB



プレゼン動画

受賞者の声

-作品概要-
勤講師を対象としたシフト作成システム。アンケートへの必要事項入力により自動で勤生・講師の都合にあったシフト表の作成および共有が可能。生徒の欠席等による急な予定変更時に活用するチャット機能をも

奨励賞

チーム名	関谷 根チーム
作品名	茨城物語
応募分野	アプリ・ソフトウェア
作品概要	ティラノビルダーを使用した、茨城県の観光スポットの紹介を交えながら進める恋愛シミュレーションゲーム。

> 作品動画URL (https://youtu.be/T_MN0AZ7CoQ?t=11124)

審査員長特別賞

チーム名	松橋 彩音
作品名	Convey emotions
応募分野	アプリ・ソフトウェア
作品概要	キーワードやイラストから感情表現をすることで、コミュニケーションを取ることが困難な人たちのサポートをするアプリ。

> 作品動画URL (https://youtu.be/T_MN0AZ7CoQ?t=2704)

テック特別賞

チーム名	NAH (ナフ)
作品名	NAHSNS
応募分野	アプリ・ソフトウェア
作品概要	Minecraftのチャット機能とSNS (Discord・LINE) のトーク機能を連携し、ゲーム内チャット・SNSの内容を相互に入力・確認できるアプリ。

> 受賞者の声はこちら

> 作品動画URL (https://youtu.be/T_MN0AZ7CoQ?t=9396)

第1回2次審査（プレゼンテーション発表）の様子



プレゼン動画・受賞者の声
（「受賞者の声」は上位賞のみ）

応募実績・募集部門

1. 応募実績の推移

項目	第1回	第2回	第3回	前回比
応募作品数	35	35	39	+4
2次審査進出(=表彰)数	13	13	13	-

2. 募集部門

部門	内容
アイデア	<u>✓アイデア(提案)のみや、未完成のアプリなどでも応募可能</u> ✓「こんなアプリがあればいいな」のアイデア、完成途上の作品等 (応募件数の7~8割を占める)
エキスパート	<u>✓2次審査までに完成を目指す作品/完成・実装済(に近い)作品</u> ✓「完成」していない作品も対象 (完成または完成に近い作品は入賞のチャンスが高くなります)

いずれの部門か迷う場合は、**両部門での応募も可能**
(2次審査進出の際は、事務局にていずれかの部門に振り分けいたします)

3

応募方法・審査・表彰について

1. 応募方法

(1) エントリー
フォームの
入力・送信



>>

(2) 専用HPより
企画書を
ダウンロードし、



>>

(3) 必要事項を入力のうち
※企画書を送信
※HPに記入例を掲載
※応募期限まで差替可能

2. 審査方法

✓ 1次審査

書面審査(企画書内容のみでの審査)

✓ 2次審査

1次審査通過者によるオンラインでのプレゼンテーション審査

3. 審査基準

No.	審査基準	補足・ポイント
①	企画力・独創性	斬新なアイデア/ユニークな着眼点
②	技術力・実現可能性	プロダクトとして動く可能性が高い/言語・センサ類を目的に合わせ使用
③	有用性	その作品の対象者(生徒・学校向けなど)にとって役に立つ
④	プレゼン力(文書含む)	<u>記載内容・参考資料が充実している/分かりやすい説明/動画添付も可</u>
⑤	その他(地域への貢献度やその他特筆すべき点など)	実際に作品を利活用したことによる評価/開発時の苦労話/その他

1. 過去の受賞校 ※赤字は複数回入賞校

(1) 公立校(14校)

- ✓ 水戸工業、水戸商業、つくば工科、IT未来、土浦工業
- ✓ 並木中等、竹園、太田一、古河中等、水戸一、日立一、竜ヶ崎二
- ✓ 日立一附属中、竜ヶ崎一附属中

(2) 私立校(3校)

- ✓ 東洋大附属牛久、水戸啓明、清真学園

2. 入賞校での取り組み・活用事例

- ✓ 授業の一環として活用(探求学習など)⇒クラス内で4名1グループに分け、各グループで応募
- ✓ パソコン部・同好会等での活動成果発表
- ✓ 個人でプログラミングを学んでいる方、問題意識を持つ方の発表の場
- ✓ 先生からのお声がけ(あの生徒なら応募できそう、各クラスで1グループ以上応募など)
- ✓ 進学等の材料(学校推薦・総合型等)⇒コンテストを機に進路を決めた・変えた方も

先生方の積極的な取り組み、声掛けと、生徒の皆さんの活動が応募・入賞につながっている

ご案内

- ✓ 個別にご質問等ございましたら、メール、電話等でいつでもお問合せください
- ✓ 常陽銀行のコンテスト専用ホームページも是非ご覧ください

コンテスト専用ホームページ



- ・第4回パンフレット・募集要項・企画書フォームやその記入例などを掲示。
- ・[第1回～第3回の受賞作品](#)は常に閲覧可能です。ぜひ一度ご覧ください。

- ✓ 当コンテストへのご応募を心よりお待ちしております

応募・お問い合わせ先

Joyo High school テックコンテスト事務局

E-Mail joyo-techcon@joyobank.co.jp

TEL 029-233-6734