

第5回 oyo High schoo

IOT技術



2025年6月6日→10月31日

募集作品

賞金(賞品)

その他 各賞

秀賞

アイデア部門

エキスパート部門

15 万円

- ※賞金としてギフトカードを進呈します。
- ※各部門の最優秀賞には茨城県教育委員会教育長賞を併せて授与します。
- ※両部門にエントリーされた場合でも同一作品で2部門重複して 受賞することはありません。

→ IoT技術を活用した作品全般

IoT関連作品

作品例として過去の受賞作品を応募関連書類ダウン ロードのURLに掲載しておりますのでご覧ください。

→ スマートフォンやタブレット等の端末で動作するもの

アプリ・ソフトウェア作品

→ Android、iOS、Windows等のOS上や

ブラウザ上で動作するもの

応募方法

STEP 01

まずは エントリー!



STEP 02

企画書を ダウンロード



STEP 03

企画書に入力 & 電子メールで送信

主催 ㈱常陽銀行 共催 茨城県教育委員会 協賛 ㈱ノエックス ㈱ユードム

運営事務局 Joyo High school テックコンテスト事務局(㈱常陽産業研究所) 区 joyo-techcon@joyobank.co.jp 🣞 TEL:029-233-6734







第5回 Joyo High school テックコンテスト 作品募集について

アプリ・ソフトウェア・IoT 関連作品を通じて、高校生等の斬新なアイデアの発掘および地域における将来の IT 人材発掘・育成を目的として実施するコンテストの作品を募集します。

応募対象者 (1) 茨城県内の高校に在籍する高校生 (2) 茨城県内の併設型中高一貫教育校・中等教育学校生(<u>一貫校附属中・中等教育学校前期課程在</u> (3) 茨城工業高等専門学校の1~3年生 個人およびチームのいずれでも可(チーム参加の場合は1チーム4名以内とする)	
(3) 茨城工業高等専門学校の1~3年生 個人およびチームのいずれでも可(チーム参加の場合は1チーム4名以内とする)	
個人およびチームのいずれでも可(チーム参加の場合は1チーム4名以内とする)	:籍者を含む)
募集期間 2025年6月6日(金)から10月31日(金)まで【期日必着】	
テーマ 身近な課題や地域の課題等を IT 活用により解決するもの、もしくは金融に関連するもの	
募集作品 (1) アプリ・ソフトウェア関連 スマートフォンやタブレット等の端末で動作するもの Android、iOS、Windows 等の OS 上やブラウザ上で動作す	するもの
(2) IoT 関連 IoT 技術を活用したもの	
募集部門 (1) アイデア部門 ・作品の企画力・独創性および文書プレゼン能力等を主に評価(未完成の作品も評価するが、 グラミングする際の設計の構想や諸問題まで含めて述べられているもの等は加点評価する)	実際にプロ
両部門に (2) エキスパート部門 応募可能 ・上記に加え、作品の技術力・実現可能性や有用性等を評価 (作品の完成度や解析力、応用力等の技術力が高いと認められるものは加点評価する)	
 応募方法 (1) エントリー フォームへの 入力・送信 (こちらから可能→) (2) エントリー受付メール またはホームページ掲載 「関係書類ダウンロード」 より「企画書」を入手 しまり (3) 企画書 事項を入る 電子メール より「企画書」を入手 	りのうえ ν送信
企画書送信先 E-mail:joyo-techcon@joyobank.co.jp(10MB 未満・募集期間内は差替可)	
エントリー https://www16.webcas.net/form/pub/joyo_jir/joyo-techcon または応募方法(1)2 次元コー	F*
ホームページ https://www.joyobank.co.jp/kabunushi/community/techcontests.html または応募方法 (2):	2次元コード
各賞・賞金 総額 50 万円(最優秀賞①アイデア部門 5 万円、②エキスパート部門 15 万円その他各賞)	
※賞金(賞品)としてギフトカードを進呈します。過去受賞作品についてはホームページをご覧 ※各部門の最優秀賞には茨城県教育委員会教育長賞を併せて授与します。 ※両部門にエントリーされた場合、同一作品で2部門重複して受賞することはありません。 ※審査の結果「該当なし」とする場合や、金額・賞名を変更する場合があります。	<u>iください</u> 。
蕃音	
審査 1次審査 書類審査 結果発表 12月上旬頃 2次審査 プレゼンテーション審査 結果発表 2026年2月上旬頃 2次審査は2026年1月22日(木)に水戸会場で実施(オンライン参加	書含む)
2 次審査 プレゼンテーション審査 結果発表 2026 年 2 月上旬頃 2 次審査は 2026 年 1 月 22 日(木) に水戸会場で実施(オンライン参加	
2 次審査 プレゼンテーション審査 結果発表 2026 年 2 月上旬頃 2 次審査は 2026 年 1 月 22 日(木) に水戸会場で実施(オンライン参加 (2) 審査基準 ①企画力・独創性 ②技術力・実現可能性 ③有用性 ④プレゼン力(文	
2 次審査 プレゼンテーション審査 結果発表 2026 年 2 月上旬頃 2次審査は 2026 年 1 月 22 日(木) に水戸会場で実施(オンライン参加 (2) 審査基準 ①企画力・独創性 ②技術力・実現可能性 ③有用性 ④プレゼン力(文 ⑤その他(他者・地域等への貢献度やその他特筆すべき点など) (3) 審査協力 NPO 法人 IT コーディネータ茨城、NPO 法人 IT コーディネータ協会、茨坎(大)茨城大学、(大)筑波大学、日本アイ・ビー・エム(株)、(株)ユードム、	

応募上のご注意事項

●応募者は本募集要項の内容について理解、同意のうえエントリー(応募)されたものとみなします。●審査結果等のご連絡先として、指導教員の氏名および連絡先をエントリーフォームに入力してください。●同一の個人またはチームによる複数作品の応募、チーム参加者が個人でも応募することは可能ですが、同一参加者が所属可能なチームは原則1チームとします。●1次審査は「書類のみ」の審査となります。企画書の分かりやすさや内容の充実度合い(文書プレゼン力)が評価上のポイントになります。●受賞者および一部の応募者については、氏名、所属校、応募・プレゼン内容等を公表いたします。●応募や審査に係る費用は無料ですが、制作費、通信費、交通費等の費用は応募者負担とします。●審査内容、審査結果に対するお問い合わせには応じられません。●応募作品の著作権については、制作者に帰属します。●第三者からの権利侵害・損害賠償等の主張がなされた場合、主催関係者は一切責任を負いません。●応募内容に虚偽や知的財産権の侵害等が判明した場合、受付・受賞を取り消す場合があります。●ご記入いただいた個人情報は、本コンテスト運営と関連事業の実施のために利用いたしますので、法令に定めのある場合やご本人が同意している場合を除き、目的外利用や第三者に提供することはありません。