

## 第6回

Joyo High school

テック  
コンテスト

アプリ

ソフトウェア

IoT技術

募集期間

2026年6月5日

10月30日

中高生のアイデアを大募集  
気づきをクリエイト!

## 募集作品

## アプリ・ソフトウェア作品

- スマートフォンやタブレット等の端末で動作するもの
- Android、iOS、Windows等のOS上やブラウザ上で動作するもの

## IoT関連作品

- IoT技術を活用した作品全般

作品例として過去の受賞作品を応募関連書類ダウンロードのURLに掲載しておりますのでご覧ください。

## 賞金(賞品)

総額 50万円

最優秀賞	01	02
	アイデア部門	エキスパート部門
	5万円	15万円

## その他各賞

- ※賞金としてギフトカードを進呈します。
- ※各部門の最優秀賞には茨城県教育委員会教育長賞を併せて授与します。
- ※両部門にエントリーされた場合でも同一作品で2部門重複して受賞することはありません。

主催 (株)常陽銀行

共催 茨城県教育委員会

協賛



## 運営事務局

Joyo High school  
テックコンテスト事務局  
(株)常陽産業研究所)

✉ joyo-techcon@joyobank.co.jp

☎ 029-233-6734

## 応募方法

1 まずは  
エントリー!2 企画書を  
ダウンロード3 企画書を入力&  
電子メールで送信

# 第6回 Joyo High school テックコンテスト 作品募集について

アプリ・ソフトウェア・IoT 関連作品を通じて、高校生等の斬新なアイデアの発掘および地域における将来のIT人材発掘・育成を目的として実施するコンテストの作品を募集します。

応募対象者	(1) 茨城県内の高等学校に在籍する生徒 (通信制高等学校等は、県内の校舎・キャンパスに在籍する生徒のみ対象) (2) 茨城県内の併設型中高一貫教育校・中等教育学校の生徒(一貫校附属中・中等教育学校前期課程在籍者を含む) (3) 茨城工業高等専門学校の学生(3年生以下) 個人およびチームのいずれでも可 (チーム参加の場合は1チーム4名以内とする)	
募集期間	2026年6月5日(金)から10月30日(金)まで【期日必着】	
テーマ	身近な課題や地域の課題等をIT活用により解決するもの、もしくは金融に関連するもの	
募集作品	(1) アプリ・ソフトウェア関連	スマートフォンやタブレット等の端末で動作するもの Android、iOS、Windows等のOS上やブラウザ上で動作するもの
	(2) IoT 関連	IoT 技術を活用したもの
募集部門	(1) アイデア部門 ・作品の企画力・独創性および文書プレゼン能力等を主に評価(未完成の作品も評価するが、実際にプログラミングする際の設計の構想や諸問題まで含めて述べられているもの等は加点評価する)	
※1作品で 両部門に 応募可能	(2) エキスパート部門 ・上記に加え、作品の技術力・実現可能性や有用性などを評価 (作品の完成度や解析力、応用力等の技術力が高いと認められるものは加点評価する)	
応募方法	(1) エントリー フォームへの 入力・送信 (こちらから可能→) 	(2) エントリー受付メール またはホームページ掲載 「関係書類ダウンロード」 より「企画書」を入手 
	(3) 企画書に必要な 事項を入力のうえ 電子メール送信 (あて先は下記)	
企画書送信先	E-mail : <a href="mailto:joyo-techcon@joyobank.co.jp">joyo-techcon@joyobank.co.jp</a> (10MB 未満・募集期間内は差替可)	
エントリー	<a href="https://www16.webcas.net/form/pub/joyo_jir/joyo-techcon">https://www16.webcas.net/form/pub/joyo_jir/joyo-techcon</a> または応募方法 (1) 2次元コード	
ホームページ	<a href="https://www.joyobank.co.jp/kabunushi/community/techcontests.html">https://www.joyobank.co.jp/kabunushi/community/techcontests.html</a> または応募方法 (2) 2次元コード	
各賞・賞金	総額 50 万円 (最優秀賞①アイデア部門 5 万円、②エキスパート部門 15 万円その他各賞) ※賞金(賞品)としてギフトカードを進呈します。過去受賞作品についてはホームページをご覧ください。 ※各部門の最優秀賞には茨城県教育委員会教育長賞を併せて授与します。 ※両部門にエントリーされた場合、同一作品で2部門重複して受賞することはありません。 ※審査の結果「該当なし」とする場合や、金額・賞名を変更する場合があります。	
審査	(1) 審査方法	1次審査   書類審査 2次審査   プレゼンテーション審査 結果発表   12月上旬 結果発表   2027年2月上旬 <b>2次審査は2027年1月29日(金)に水戸会場で実施(オンライン参加も可)</b>
	(2) 審査基準	①企画力・独創性 ②技術力・実現可能性 ③有用性 ④プレゼン力(文書含む) ⑤その他(他者・地域等への貢献度やその他特筆すべき点など)
	(3) 審査協力 (予定)	NPO 法人 IT コーディネータ茨城、NPO 法人 IT コーディネータ協会、茨城県教育庁、 (大)茨城大学、(大)筑波大学、日本アイ・ビー・エム(株)、(株)ユードム、常陽コン ピューターサービス(株)
応募先 お問合せ先	Joyo High school テックコンテスト事務局 (株)常陽産業研究所 E-Mail : <a href="mailto:joyo-techcon@joyobank.co.jp">joyo-techcon@joyobank.co.jp</a> (企画書提出先と同一) 〒310-0011 茨城県水戸市三の丸1丁目5番18号(常陽郷土会館4階) / TEL : 029-233-6734	

## 応募上のご注意事項

■応募者は募集要項の内容について理解、同意のうえエントリー(応募)されたものとみなします。■エントリーの際は、指導教員の氏名および連絡先を入力してください(審査結果や表彰等のご連絡に必要)。■同一の個人またはチームによる複数作品の応募、チーム参加者が個人でも応募することは可能ですが、同一参加者が所属可能なチームは原則1チームとします。■閲覧制限のある動画等のリンク・URL部分は評価対象外となります。■以下の(ア)～(ウ)に該当すると主催者が判断した作品は、審査対象外(応募が無かったもの)とします。また、審査後・受賞後にこれらが判明した場合、受賞を取り消すことがあります。(ア) ネット・各種情報誌などからの引用・模倣・剽窃(ひようせつ)・その他不正が認められるもの (イ) 生成AIの回答をそのまま出力した、またはほとんど修正せずに用いたと認められるもの (ウ) 企画書の内容が不十分なもの

■1次審査は「書類のみ」の審査となります。企画書の分かりやすさや内容の充実度合い(文書プレゼン力)が評価上のポイントになります。■応募や審査に係る費用は無料ですが、制作費・通信費、交通費等の費用は応募者負担とします。■審査内容、審査結果、両部門からの振り分け、作品コメント等に対するお問い合わせには応じられません。■応募作品の著作権については、制作者に帰属します。■第三者からの権利侵害・損害賠償等の主張がなされた場合、主催関係者は一切責任を負いません。■応募内容に虚偽や知的財産権の侵害等が判明した場合、受付・受賞を取り消す場合があります。■ご記入いただいた個人情報は、本コンテスト運営と関連事業の実施のために利用いたしますので、法令に定めのある場合やご本人が同意している場合を除き、目的外利用や第三者に提供することはありません。ただし、受賞者をはじめ一部の応募者については、氏名、所属校、応募・プレゼン内容等を公表いたします。