

アイデア部門 審査員長特別賞

ベっしょ なおや
茨城県立並木中等教育学校 別所 尚弥
「マナスケ(自動学習スケジュールリングアプリ)」



☆作品概要☆

定期テストや模試に向けた学習計画を自動で作成・最適化するAIスケジューラー。個人の予定や生活リズムを考慮しながら、効率的かつ無理のない学習スケジュールを提案。小テストや定期テストの結果に応じて、学習計画や教材の難易度を継続的に調整。マイルストーン機能で小さな達成を可視化し継続を支援する。

1. コンテスト応募の動機

私の友達に、競技プログラミングを使って様々な大会で賞をもらっているのを見て、その姿に憧れていました。私は競技プログラミングは苦手なので、創作物で争えるような大会に出ようと考え、調べていた時にふとこのコンテストに目がつけました。「出たかった大会はこれだ！」と感じ、応募させていただきました。

2. 開発秘話

アプリの元となるアイデアを「思いつくこと」に最も苦労しました。私はプログラミングそのものと、AIについての勉強と研究を普段やっていて、いざ何かしらのアプリを開発するとなると、どんなものを作るべきか何も浮かびませんでした…。そこで、私は「一度考えるのをやめて」何か別のことをしながら、「これアプリがあればいいのに」を集めてみました。その結果、このアイデアができました。

3. 感想等

このようなコンテストに参加させていただいて本当にありがとうございました。今回を通して、設計からテストまでといった開発の具体的な流れや、アプリを発表の場でどう「魅せる」といった、多くのことを学ばせていただきました。審査委員長をはじめとして、二次審査会で受けた指摘を肝に銘じて、日々アプリの改良を繰り返し、今回で得たノウハウをまた別の開発で発揮できれば良いと思います。